

SPEED PALU

BUT DU JEU

Le premier joueur qui s'est débarrassé de toutes ses cartes a gagné.

Les cartes sont distribuées équitablement entre tous les joueurs. Le totem est placé au milieu de la table.

Les joueurs ont les cartes face cachée devant eux. Ils les retournent unes à unes, chacun leur tour, pour former une pile de cartes.

DUELS

Lorsque deux joueurs ont retourné sur la table une carte représentant un risque et une protection correspondante (voir l'association ci-dessous), le premier des deux qui s'empare du totem gagne le duel. Le perdant récupère les cartes retournées de son adversaire, ainsi que les siennes. Ensuite, il recommence à jouer.

Si un joueur attrape le totem par erreur ou le fait tomber, il ramasse toutes les cartes retournées sur la table.

LES FAMILLES DE CARTES

Risques

/

Protections

/

Cartes pièges



fenêtre ouverte



moustiquaire



filet de pêche



toile d'araignée



personne non
couverte le soir



personne
habillée le soir



personne non
habillée la
journée



fièvre



médecin
(stéthoscope)



serpent



eau croupie



se débarrasser
de l'eau croupie



soupe de
légumes

CARTE MOUSTIQUE

Lorsque la carte moustique est retournée sur la table, tous les joueurs doivent poser la main sur le totem pour "écraser" le moustique. Celui qui gagne pose sa pile de cartes découvertes au « pot » sous le totem. Ce « pot » sera pour le prochain perdant. C'est ensuite à ce même joueur de rejouer.

Moustique / Cartes pièges



CARTE «PRÉVENIR C'EST GUÉRIR!»

Lorsque la carte «prévenir c'est guérir!» est retournée, tous les joueurs doivent attraper le totem. Celui qui gagne pose sa pile de cartes découvertes au « pot » sous le totem. Ce « pot » sera pour le prochain perdant. C'est ensuite à ce même joueur de rejouer.



CARTE «CHANGEMENT DE SENS»

Lorsque cette carte est retournée sur la table, le jeu change de sens, jusqu'à la prochaine carte changement de sens retournée.



CARTE 1-2-3

Lorsque la carte «1-2-3» est retournée, tout le monde doit retourner une carte simultanément après avoir compté jusqu'à 3.



Charlotte Debrenne
Clara Hardy
Nolwenn Maudet
Thomas Thibault

Cette oeuvre est mise à disposition sous
les termes de la licence CC BY-SA 3.0 FR

